**Положение о проведении игрового конкурса «Уникум»**

    I. Общие положения:

1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения в 2016-2017 учебном году игрового конкурса «Уникум» (далее конкурс)

2. Конкурс проводится с целью поддержки и поощрения талантливых и интеллектуально развитых учащихся, создания условий для формирования личностных качеств учащихся, привлечения внимания к проблемам развития интеллектуального потенциала общества и вопросам исторической компетентности.

3. Основные задачи конкурса:

 - раскрытие познавательных способностей учащихся и расширение кругозора,

 - создание условий для практической реализации знаний и умений учащихся, - формирование интереса к процессу саморазвития и самореализации, к историческому прошлому государств, России и малой родины,

- раскрытие потенциальных способностей и талантов учащихся среднего звена.

II. Организаторы игры:

 - МУ ДОД Аргаяшский Центр детского творчества

–Специалист отдела культуры, спорта, молодежной политики и информации Лежнева И.Н.(по согласованию). - Руководитель исполкома Аргаяшского МО ВПП «Единая Россия» - Валякина О.В. (по согласованию)

III. Участники игры:

4. Образовательное учреждение формирует команду в количестве 3 человек из учеников 5-7 классов ( по одному ученику с каждого класса). Команда должна иметь отличительную символику, стиль одежды – деловой. Каждое образовательное учреждение оставляет за собой право производить замену участников команды по согласованию с организаторами. Главное условие замены участника - соответствие возраста заменяемого на заменяющего, либо заменяющий должен быть младше заменяемого.

IV. Порядок проведения игры

5. О дате, времени и месте проведения будет сообщено позже.

 6. Для участия в конкурсе необходимо сдать в ЦДТ в срок до 10 марта заявку на участие (см. приложение). **Заявки, поступившие после 10 марта, рассматриваться не будут.**

7.Конкурс состоит из пяти туров.

I тур – «Дальше-дальше» - Команды должны представиться, проговорить девиз. Каждой команде последовательно зачитываются вопросы, ответить на которые необходимо в течение 2 минут. Десять-семь команд, давшие наибольшее количество правильных ответов, остаются на второй тур, остальные покидают игру. (вопросы по истории древнего мира и средних веков )

II тур – «Блиц-опрос» - Каждой команде раздаются бланки, в которых необходимо записать правильные ответы. Вопросы прописаны в бланках. Время на ответы - 2 минуты, количество вопросов -10. Команды (от 5 до 7), ответившие на большее количество вопросов остаются на второй тур, остальные покидают игру. (вопросы по истории Аргаяшского района)

III тур – «Пятью пять» - на поле, размеченном на 25 клеток, скрыты вопросы из разных областей знаний. Команды по очереди выбирают область знаний и цену вопроса. Каждая команда отвечает на пять вопросов. Время на обсуждение – 1 минута. (Вопросы по истории России). Три-четыре команды, набравшие наибольшее количество баллов остаются на четвертый, тур.

IY тур – «Кот в мешке» - каждая команда получает по одному заданию от жюри. Капитаны команд сами выбирают конверт с заданием. (вопрос об исторических личностях); (две команды проходят на пятый, финальный тур)

Y тур – «Черный ящик» - ответ на вопрос- предмет, находящийся в черном ящике. Время на обсуждение – 1 минута. (Вопрос по истории древнего мира и средневековья)

 Итог каждого тура подводится отдельно всеми членами жюри и выносится коллегиальное решение.

Вопросы, оставшиеся без ответа, выносятся на обсуждение с залом в перерыве между турами.

8. Подведение итогов и награждение.

- Команда-победитель получает диплом победителя и медали с гравировкой «Уникум».

 - Команда, вышедшая в финал, получает диплом финалиста.

- Все команды, принявшие участие в игре, получают дипломы участников игры.

- Предусматриваются поощрения для участников в игре с залом.

Заявка на участие в игровом конкурсе «Уникум» в 2016-2017 учебном году.

Населенный пункт:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| название команды | девиз | ОУ  | ФИО участника | класс | ФИО руководителя команды                                                                                  Должность,контактный телефон руководителя. |
|  |  |  |  | 5 |  |
|  | 6 |
|  | 7 |
|  |  |
|  |